



# Princip for brug af it og medier

**Anvendelse af IT bør være med til at fremme elevernes læring – indirekte ved at virke understøttende og direkte ved, at eleverne tilegner sig forståelse for og færdigheder indenfor IT.**

**Det skal understøtte det faglige, det kreative og det innovative arbejde i skolen, og det skal understøtte opgavernes mangfoldige løsningsmuligheder.**

**Anvendelsen skal vurderes på lige linje med øvrige hjælpemidler og værktøjer. Skolen skal arbejde for, at anvendelsen i undervisningen følges op af relevant vejledning i korrekt og hensigtsmæssig digital adfærd. Derved skal eleverne tydeligt kunne skelne mellem god skik og acceptabel og uacceptabel adfærd i brug af digitale værktøjer, sociale medier og platforme.**

## **Det er skolens ansvar**

- At sikre, at lærerne har kompetencer til at integrere IT og medier i fagene
- At have overordnede regler og normer for elevernes brug og anvendelse af IT og medier
- At forholde sig til, hvordan man drager konsekvens for elever, der bryder skolens normer, værdier og regler for god adfærd og omgangstone på bl.a. de sociale medier
- At undervisning skitserer nogle af de dilemmaer, der opstår, når teknologi og medier får en større rolle i hverdagen
- At forholde sig til, hvordan man i dagligdagen kan involvere forældrene som medansvarlige for elevernes brug og anvendelse af IT og medier

## **Det er forældrenes ansvar**

- At støtte barnets digitale oplevelser i samarbejde med skolen og gå foran med de gode eksempler
- At hjælpe barnet med at begå sig i et digitalt univers ved at
  - vise ærlig og nysgerrig interesse for, hvad ens barn laver på nettet og på sociale medier og være sammen med sit barn omkring og i det digitale univers
  - tale med sit barn om, at man skal opføre sig på samme måde over for andre på digitale medier, som man ville gøre det i den fysiske virkelighed
  - barnet behandler det udleverede IT-udstyr ansvarligt og respektfuldt

## **Det er elevens ansvar**

- At opføre sig på samme måde over for andre på digitale medier, som man ville gøre det i den fysiske virkelighed
- At det udleverede IT-udstyr kun anvendes til skoleformål herunder, at der ikke må installeres andre spil og programmer end de, som anvendes til undervisningsbrug
- At behandle det udleverede IT-udstyr ansvarligt og respektfuldt

Vedtaget i skolebestyrelsen den 3. marts 2020